

## Fabricantes del Juego

Los niños mapearan áreas de juego y parques, no sólo en sus propias comunidades, sino también en otras comunidades.

### Edad Adecuada:

9-12, y hasta 13

### Temas clave:

Comunicación por Internet,

Cultura local,

Habilidades:

Informática,

Grupo de la toma de decisiones,

Pensamiento crítico,

Comunicación,

Cartografía, Los conocimientos geográficos

### Materiales:

Informática, lápices, papel, cámara digital

(opcional), marcadores de colores, mapa (local / América del Norte), sobres, sellos de correos

### Hora de la acción:

3-4 horas (incluyendo tiempo de viaje de campo)

### Recursos:

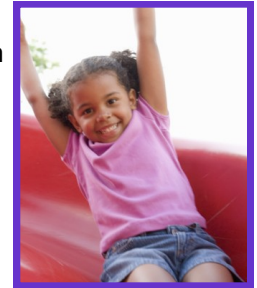
Niños EE.UU. Road Atlas por: Rand McNally  
[www.kaboom.org](http://www.kaboom.org)

## OBJETIVOS

-Los niños, los expertos en el jugar, definirán y comunicarán lo que distingue a los campos de jugar excelentes en su comunidad.

-Los niños serán capaces de reconocer el importante papel que desempeña el mantenimiento rutinario de los campos de juego en su comunidad.

-Los niños se familiarizarán con el uso de una computadora.



## Discucion

-Hablar sobre el tema de la obra del jugar con un grupo de niños. ¿Cuál es tu juego favorito? ¿Por qué? ¿Cuál es tu pieza favorita de los equipos de un patio de recreo? ¿Qué hace que un parque mejor que otro? ¿Cómo se encuentra el parque en tu vecindario?

-Usted utilizará el Internet para esta actividad. ¿Qué es un sitio web? ¿Qué es una comunidad de web? ¿Cómo ayudaría tener un sitio de web para un patio de recreo? ¿Cómo son de diferentes los patios de juego en otras partes del país?

## Accion

- Preguntele a los niños sobre los campos de juego que ya conocen que existen cerca de sus hogares.

- Visite el sitio web de KaBOOM! y busque otros campos de juego locales en el Buscador de Playspace.

- Visite también el sitio web de Parques y Recreación y traza una ruta para encontrar otros campos de juego locales.

- Seleccione 2-3 patios de recreo para visitar en grupo, de preferencia los sitios que no están ya localizados en el KaBOOM! Playspace Finder.

- Guiados por un adulto, tomen un viaje a los parques que han sido seleccionados.

- Mientras estén allí, asegúrese de tomar fotos digitales, y tome nota de lo que equipo está incluido en el diseño de juegos (toboganes, columpios, etc), así como el grado de mantenimiento del parque.

## Reflexion

Tenga una discusión acerca de la calidad del parque y cómo se podría mejorar. Como grupo, crean una calificación para cada área de juegos y discutan lo que hace a uno mejor que otro. Discutan el papel de los niños en la fabricación de parques infantiles y como asegurar que sean seguros y divertidos.

Una vez que haya regresado de su viaje de campo, volver a el sitio de web de KaBOOM! y acceder a todos los campos de juego nuevos que han encontrado en el Buscador de Playspace, y actualizar las entradas que ya han sido mencionadas.